



Let's play!

Fäden der Macht

Das Grabtuch Rudolf des Stifters -
eine Reise durch Kulturräume (von damals bis heute)

Spielablauf:

Ziel des Spieles „Fäden der Macht“ ist es, den Weg des Grabtuches von Rudolf dem Stifter zu folgen. Eure Reise erstreckt sich über verschiedene Ländern und 7 Stationen. Dort warten jeweils spannende Aufgaben auf euch. Pro Station wird ein Game Master gewählt, der Regie führt. Wurde eine Station absolviert, müsst ihr euch auf den Weg zur nächsten machen, bis alle Stationen durchgespielt sind.

Wählt oder bastelt eine Spielfigur und setzt diese auf START. Auf den Wegekarten sind verschiedene Linien eingezeichnet. Um zu den einzelnen Stationen zu gelangen, müsst ihr die Wegekarten so legen, dass sie eine durchgehende Linie bilden. Die einzelnen Stationen sind rund um die Karte nummeriert und müssen absolviert werden. Falls ihr mit den Wegekarten einmal nicht weiterkommt, habt ihr immer noch die Jokerkarte RUDI. Legt ihr diese auf eines der Spielfelder, dürft ihr den Weg frei bestimmen. Bei jedem Halt wartet eine sogenannte Game Master Karte auf euch, die nicht nur die Geschichte unserer Held_innen erzählt, sondern auch eine Aufgabe an euch stellt. Eine_r aus eurer Gruppe wird zum Game Master der jeweiligen Station bestimmt. Er oder sie liest vor und koordiniert die Aufgabenstellung.

Ende des Spiels:

Das Spiel endet, sobald alle Stationen abgefahren und die Aufgaben der jeweiligen Stationen ausgeführt wurden.

Spielanleitung



Fäden der Macht

Materialliste

Printdateien

- 01 Spielanleitung
- 02a Spielplan A3
- 02b Spielplan A4 (2 Seiten A4 zum zusammenkleben)
- 03 Game Master Karten (4 A4-Seiten = 7 Karten)
- 04 Wegekarten (2 A4-Seiten = 35 Wegekarten und 1 Joker-Wegekarte RUDI)
- 05 Schlüssel Rudolf-Geheimschrift
- 06 Landkarte Seidenstraße
- 07 Artikel artmagazine: Roland Schöny zu Johanna Kandl, Nah am Text – im Schnittfeld der Kulturen (digital genügt)
- 08 Kartenspiel „Kamele beladen“: Anleitung und Kamelkarten (1 A4-Seite = 9 große Kamel-Karten und 28 kleinere Gepäck-Karten)

Material

Schreibpapier und Stift
Packpapier oder Zeitungen, ev. Klebeband zum Zusammenkleben der Zeitungen
Marker oder Filzstifte in unterschiedlichen Farben
Spielfigur (beliebig auswählbar – Kegel, Legofiguren ...)